



KLIMAMOBIL

Spielerische
Klimabildung
mit Kindern



Das erwartet euch

- ▶ Kurzer Projektüberblick
- ▶ Grundannahmen des Projektes zu Spiel und Lernen
- ▶ Ziele
- ▶ Darstellung der Projektelemente
- ▶ Handlungsorientierte und spielpädagogische Inputs zum Thema

Laufzeit und Förderung

- ▶ 01.07.2021-30.05.2025
- ▶ Das Projekt wird durch die Deutsche Postcode Lotterie gefördert



Ausgangspunkt

- ▶ Fast keine außerschulische Klimabildung für Kinder
- ▶ Kinder werden vom Klimawandel besonders betroffen sein
- ▶ Materialien, Formate und Inhalte sollen leicht zugänglich und flexibel wie mobil nutzbar sein
- ▶ Erlebnisse, Erfahrungen und Wissenszuwachs von Kindern müssen in ihre Lebenswelt eingebunden sein
- ▶ Ein Transfer der Erlebnisse, Erfahrungen und des Wissens in den Alltag der Kinder soll gefördert werden

Grund- annahmen

- ▶ Das Spiel ist gewissermaßen die Hauptbeschäftigung eines jeden Kindes.
- ▶ Spielen ist die wesentliche Form kindlichen Lernens.
- ▶ Im Spiel lernen Kinder freiwillig und ganzheitlich den aktiven Umgang mit sich, den Mitmenschen und der Welt
- ▶ Insbesondere Bildungsbenachteiligte Kinder brauchen ein Setting mit einem eigenen Rhythmus und Zugang
- ▶ Aufgabe ist nicht Lehrtätigkeit, sondern die Schaffung eines erfahrungsförderlichen Rahmens
- ▶ Der öffentliche Raum ist ein sehr niederschwelliger Raum zur Erreichung unterschiedlicher Kinder

Ziele

- ▶ Spielerische, außerschulische Klimabildung für 6-12-jährige Kinder initiieren
- ▶ Erleben, Wissenserwerb und Aneignung von Handlungskompetenzen anregen
- ▶ Kinder in die Entwicklung einbeziehen und so Selbstwirksamkeit stärken
- ▶ Erfahrung und Wissen durch Spielaktionen in Familien, Nachbarschaften und Kommunen tragen
- ▶ Das Thema Klimawandel in der Spielmobilszene verankern
- ▶ Durch die Auseinandersetzung mit Klimathemen Spielmobile zu Klimamobilen machen

Prozesshafte Entwicklung der Klimainhalte

- ▶ 2021
 - ▶ Klimaspiele und Experimente werden von Spielmobiler*innen sowie der Projektleitung erarbeitet.
 - ▶ Die Inhalte werden bei Spielmobilaktionen eingesetzt und getestet
 - ▶ Feedback zu den Spielen wird aufgenommen und eingearbeitet
- ▶ 2022
 - ▶ Es entstehen Inhalte (Spiele, Experimente, Bastelaktionen, etc.) zu fünf Themenbereichen, die in sog. Klimaboxen ausgeliehen werden können
 - ▶ Die Inhalte werden bei Spielaktionen deutschlandweit eingesetzt
 - ▶ Es werden ein E-Lastenfahrrad sowie ein E-Transporter angeschafft

▶ 2023

- ▶ Die Inhalte werden aufgrund des Feedbacks angepasst

▶ 2024

- ▶ Die Inhalte des Klimamobils werden von Spielmobilen und anderen Einrichtungen geliehen und eingesetzt.
- ▶ Das Buch *Klimaspiele* wird veröffentlicht

▶ 2025

- ▶ Das Klimamobil war in über 50 Städten in Deutschland, Österreich und der Schweiz im Einsatz
- ▶ Über 30 000 Kinder von Basel bis Hamburg konnten an Aktionen mit dem Klimamobil teilnehmen

Klima-e-Mobil

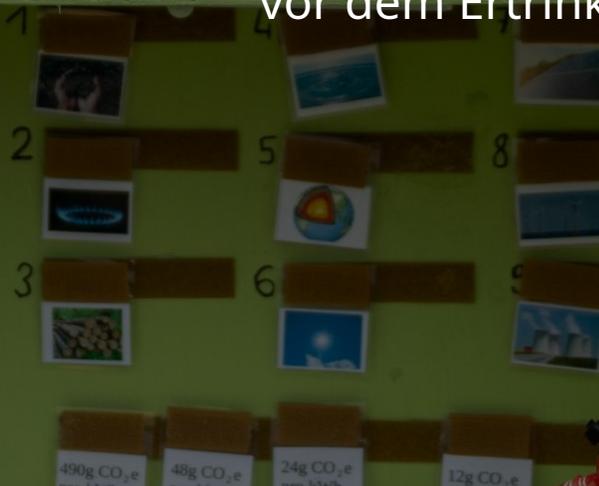
- ▶ Der E-Kleintransporter kann ausgeliehen werden
- ▶ Klimaboxen
- ▶ Platz für Klimagroßspielmaterial
- ▶ Highlight: Exit Game





Exit Game

Rette Pinguine und Eisbären
vor dem Ertrinken



Klimaanhänger

- ▶ Der Anhänger kann ausgeliehen werden
- ▶ Klimaboxen
- ▶ Platz für Klimagroßspielmaterial
- ▶ Zweiseitiges Wimmelbild macht auf Thema aufmerksam
- ▶ Highlight: Energierad





Energierad

Durch radeln Energie erzeugen, um Wasserkocher, Musikanlage oder Licht zu betreiben.

Klimalasten- fahrrad

- ▶ Das E-Lastenfahrrad konnte ausgeliehen werden
- ▶ Platz für 2 Boxen
- ▶ weitere Klimainhalte
- ▶ Seit Mai 2025 als Dauerleihgabe beim Spielmobil Borgholzhausen Werther



Klimaboxen

- ▶ Es entstanden 35 Klimaboxen zu 5 Themenbereichen, die ausgeliehen werden konnten
- ▶ Themenbereiche: Energie, Essen, Klima, Mobilität, Konsum und Verpackung
- ▶ Seit Mai 2025 sind die Klimaboxen bei Spielmobilen in Deutschland und der Schweiz als Dauerleihgabe weiterhin im Einsatz





Good Practice: KLIMASPIEL E



Handlungsorientierte und Spielpädagogische Inputs

- ▶ Sind Bestandteile der Klimaboxen oder Fahrzeuge
- ▶ Sind spielerische Einstiege oder Handlungsorientierte Vertiefung
- ▶ Können Spiele, Experimente, Rätsel oder Basteleien sein
- ▶ Sind auch häufiger Varianten von bekannten Spielen

Aufbau Klimamobil

Beispiel: Kimabox

- ▶ Ordner Spielesammlung: Bewegungs- und der Theaterpädagogik entlehnte Spiele
- ▶ Brett – und Kartenspiele: abgewandelte Klassiker und käufliche Umweltspiele
- ▶ Experimente: Material und Anleitung
- ▶ Bastelanleitungen
- ▶ Hintergrundmaterial zum Thema: Bücher und Magazine

Let's Play



Handlungsorientierte und Spielpädagogische Inputs



Escape Game



**Bastelanleitung
Experimente**



**Bewegungs- und
theaterpädagogisch
inspirierte Spiele**



**Karten und Brettspiele
Klimateamer und
Speedcups**



Kontakt Daten

- ▶ Spielmobile e.V.
- ▶ info@spielmobile.de

